Algı analiz etmek için Alt ve üst sınırlar karşılaştırılır

Algoritma belirli olmalıdır

I/O olmalıdır

Az hafıza kullanmalıdır

Sınırlılık: mümklün olan en az sayıda adım sayısına sah,p program

Yöntemler:

Böl ve fethet: arama algoritmaları

Dinamik programlama: alt problemlerin tekrarlarını birleştirerek yapılan algoritma programı

Kaba seçim(gready):

Veri yapısı icat etme yöntemi

Las vegas ve monto carlo polinom zamanlı gelişigüzel olasılıksal ççzümler

Modulerlik bakım kolaylığı işlevsellik basitlik genişletebilirlik güvenlik > performans

Algoritma nın verilen tüm girişleri şiçin doğru çkış elde edilmesi gerekir

Bunun testi:

Profiling ve debugging:

Debugging: programın çalışma zamanında verilen örneklere göre doğruluğnu kontrol etme

Profiling: algoritmanın çalışmansı için zamanın ve alanın ölçülmesi

Not:başarım =enformans